REGULAMIN KORZYSTANIA Z APLIKACJI MOBILNEJ „SZKOŁA TRENERÓW”

§ 1

POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Regulamin określa zasady świadczenia usług drogą elektroniczną za pośrednictwem Aplikacji mobilnej „Szkoła Trenerów” (dalej: Aplikacja „Szkoła Trenerów” lub Aplikacja), warunki korzystania z niej oraz zasady reklamacji i zakończenia świadczenia tych usług.
2. Usługodawcą jest Polski Związek Piłki Nożnej z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. nr 7 (02-366 Warszawa), wpisany do rejestru stowarzyszeń Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000091546, sąd rejestrowy: Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy – Krajowego Rejestru Sądowego, NIP: 5261727123, REGON: 000866550, tel. 732 122 222.
3. Aplikacja wspiera organizację i realizację kursów trenerskich. Regulamin dotyczy usługi elektronicznej udostępnianej za jej pośrednictwem, zakres praw i obowiązków wynikających z uczestnictwa w kursie określają właściwe dokumenty kursowe.
4. Regulamin określa rodzaje i zakres usług świadczonych drogą elektroniczną za pośrednictwem Aplikacji, warunki ich świadczenia, w tym wymagania techniczne oraz zakaz dostarczania treści o charakterze bezprawnym, warunki zawierania i rozwiązywania umów o świadczenie usług drogą elektroniczną oraz tryb postępowania reklamacyjnego, zgodnie z art. 8 ust. 3 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. z 2024 r. poz. 1513). Regulamin określa również prawa i obowiązki Usługodawcy i Użytkowników oraz zasady ich odpowiedzialności.
5. Usługi są świadczone zgodnie z Regulaminem i powszechnie obowiązującymi przepisami prawa. Naruszenie przez Użytkownika postanowień Regulaminu może wywołać skutki przewidziane w Regulaminie lub w przepisach prawa.
6. Udostępnienie Aplikacji nie podlega odrębnej opłacie. Regulamin nie ustanawia subskrypcji, automatycznych odnowień, okresów próbnych ani zakupów w Aplikacji. Opłaty za Kurs, jeżeli występują, wynikają z odrębnych zasad Kursu. Koszt połączenia internetowego Użytkownik ponosi według umowy z operatorem.
7. Regulamin nie ogranicza praw Konsumenta ani osoby korzystającej z ochrony konsumenckiej w zakresie wynikającym z ustawy. Statusu tego nie wyłącza samo posiadanie konta trenerskiego lub uczestnictwo w Kursie.

§ 2

DEFINICJE

Ilekroć w treści niniejszego Regulaminu Aplikacji „Szkoła Trenerów” jest mowa o:

1. „Regulaminie” – oznacza to niniejszy regulamin korzystania z Aplikacji „Szkoła Trenerów”.
2. „Usługodawcy” lub „PZPN” — oznacza Polski Związek Piłki Nożnej wskazany w § 1 ust. 2. Pojęcie to należy odróżnić od Roli „Administrator PZPN” oraz od funkcji administratora danych osobowych opisanej w Polityce Prywatności.
3. „Aplikacji” – oznacza Aplikację mobilną „Szkoła Trenerów”, przeznaczoną do korzystania na telefonie, pełniącą funkcję e-dziennika kursów trenerskich. Aplikacja jest dostępna dla użytkowników zalogowanych.
4. „Użytkowniku” – oznacza osobę korzystającą z Aplikacji w ramach przypisanej jej Roli na zasadach i zgodnie z warunkami określonymi w niniejszym Regulaminie.
5. „Koncie” - istniejące konto wykorzystywane do logowania do PZPN24 oraz innych systemów Extranet. Korzystanie z Aplikacji nie oznacza utworzenia nowego konta.
6. „Kurs” – kurs trenerski, którego organizację lub realizację wspiera Aplikacja.
7. „Organizator kursu” – podmiot odpowiedzialny za organizację danego Kursu.
8. „Roli” — oznacza funkcjonalną rolę Użytkownika w Aplikacji: Administrator PZPN, Kierownik, Prowadzący, Hospitujący albo Uczestnik.

9. „PZPN24” — oznacza system PZPN dostępny pod adresem pzpn24.pzpn.pl, służący m.in. zgłoszeniom na Kursy. Wymaga istniejącego, zweryfikowanego Konta.
10. „Usłudze” — oznacza usługę elektroniczną świadczoną przez Usługodawcę na rzecz Użytkownika za pośrednictwem Aplikacji, w zakresie określonym w Regulaminie.
11. „Umowie” — oznacza umowę o świadczenie Usługi, zawieraną na zasadach § 6.
12. „Polityce Prywatności” — oznacza odrębny dokument informujący o przetwarzaniu danych w Aplikacji, dostępny przed akceptacją Regulaminu oraz stale w Aplikacji pod odnośnikiem „Polityka Prywatności” adres: Polityka_Prywatności
13. „Konsumencie” — oznacza osobę fizyczną zawierającą Umowę w celu niezwiązanym bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową. Osobom określonym w art. 7aa ustawy o prawach konsumenta przysługują wskazane w tej ustawie uprawnienia na zasadach tam określonych.

§ 3

PRZEZNACZENIE APLIKACJI I RELACJA Z INNYMI SYSTEMAMI

1. Aplikacja jest odrębna od PZPN24. Korzysta z istniejących Kont oraz danych powiązanych z PZPN24 i Extranet, w zakresie niezbędnym do udostępnienia funkcji właściwych dla Roli i Kursu.
2. Zgłoszenia na Kurs oraz uzupełnianie dokumentów rekrutacyjnych odbywa się w PZPN24. Czynności te nie stanowią usług świadczonych w Aplikacji na podstawie Regulaminu.
3. Po przyjęciu kandydata na Kurs przez podmiot odpowiedzialny za rekrutację Uczestnik jest widoczny na liście odpowiedniego Kursu w Aplikacji. Dostęp do Konta lub samo zalogowanie do Aplikacji nie oznaczają przyjęcia na Kurs.
4. Dostęp do Konta, dostęp do Aplikacji, dostęp do konkretnego Kursu i możliwość wykonania określonej czynności wynikają z odrębnych przesłanek. Posiadanie Konta nie daje dostępu do wszystkich Kursów ani wszystkich funkcji.
5. Regulamin nie zastępuje regulaminów PZPN24, rekrutacji i Kursu ani zasad kwalifikowania na Kurs. Nie zmienia zasad zaliczenia Kursu ani uzyskania uprawnień trenerskich.

§ 4

RODZAJE I ZAKRES USŁUG ORAZ ROLE UŻYTKOWNIKÓW

1. Usługa obejmuje, w zakresie wynikającym z Roli, przypisania do Kursu i dostępu do własnego profilu:
1) dostęp do własnego profilu oraz możliwość zmiany danych w zakresie rzeczywiście udostępnionych funkcji edycji, na zasadach § 7;
2) dostęp do informacji o Kursie obejmujących jego nazwę i okres trwania oraz do list uczestników i prowadzących, w zakresie udostępnionym dla danej Roli;
3) komunikację dotyczącą Kursu przez moduł „Wiadomości”, pomiędzy nadawcami i odbiorcami uprawnionymi w ramach danej Roli i Kursu;
4) dostęp do pozycji „Kalendarz”, w tym w widoku Kursu oraz pozycji kursowych „Ankiety”, „Zadania”, „Pliki” i „Sesje”, w zakresie określonym w § 7;
5) dostęp do poleceń „Generuj listę uczestników”, „Generuj listę prowadzących” i „Generuj listę ocen” w zakresie przyznanych uprawnień;
6) uzupełnianie ewidencji obecności w zakresie przyznanych uprawnień, zgodnie z § 7.
2. Role w Aplikacji obejmują:
1) Administratora PZPN — uprawnioną osobę Szkoły Trenerów z dostępem do Kursów i ich uczestników, w tym wszystkich Kursów, jeżeli taki zakres jest niezbędny do powierzonych jej zadań;
2) Kierownika — kierownika przypisanego do Kursu w systemach PZPN, posiadającego istniejące Konto i odpowiedni dostęp. Wyznaczanie Kierowników w województwach nie rozszerza ich dostępu na inne Kursy;
3) Prowadzącego – trenera edukatora lub inną osobę prowadzącą zajęcia w czasie Kursu, posiadającą konto w Extranet i istniejącą w bazie danych;
4) Hospitującego – trenera weryfikującego przebieg Kursu pod kątem prawidłowości przekazywanych treści, posiadającego konto w Extranet i istniejącego w bazie danych;

5) Uczestnika – osobę, która zgłosiła się na Kurs z funkcją „trener”, posiada konto w Extranet, istnieje w bazie danych i uzyskała dostęp do właściwego Kursu po przyjęciu na ten Kurs.
3. Uprawnienia Użytkownika są ograniczone do przypisanej Roli i właściwego Kursu, z uwzględnieniem szerszego dostępu Administratora PZPN wskazanego w ust. 2 pkt 1. Wyznaczenie Kierownika w województwie nie uprawnia do dostępu do wszystkich Kursów w tym województwie.

§ 5

WYMAGANIA TECHNICZNE

1. Do korzystania z Aplikacji niezbędne jest posiadanie urządzenia mobilnego:
1) umożliwiającego pobieranie i użytkowanie aplikacji mobilnych;
2) umożliwiającego poprawne połączenie się z siecią Internet. Koszty połączenia z Internetem obciążają Użytkownika, stosownie do umów zawartych przez użytkownika z operatorem telekomunikacyjnym.
3) posiadającego system operacyjny Android 8.0+, iOS13+. W przypadku systemu Android, marketem aplikacji jest Sklep Google Play, w przypadku systemu iOS market AppStore.
2. Użytkownik zabezpiecza telefon przed dostępem osób nieuprawnionych i korzysta z aktualizacji służących bezpieczeństwu. Korzystanie z oprogramowania z nieznanych źródeł, przejęcie danych logowania lub dostęp osoby trzeciej do telefonu mogą prowadzić do ujawnienia danych i nieuprawnionych działań na Koncie.
3. Niespełnienie jasno wskazanych przed zawarciem Umowy wymagań może powodować ograniczenia działania Aplikacji. Nie wyłącza to odpowiedzialności Usługodawcy za błędny opis wymagań, niezgodność Usługi z Umową ani innych praw, których nie można wyłączyć Regulaminem.
4. Usługodawca zapewnia aktualizacje niezbędne do zgodności Usługi z Umową, w tym bezpieczeństwa, przez czas świadczenia Usługi. Informuje o ich dostępności i skutkach nieinstalowania. Użytkownik instaluje je w rozsądnym terminie. Nieinstalowanie aktualizacji może wpływać na odpowiedzialność tylko w zakresie i na warunkach przewidzianych prawem.

§ 6

UZYSKANIE DOSTĘPU I BEZPIECZNE LOGOWANIE

1. Warunkiem korzystania z Aplikacji jest posiadanie istniejącego Konta oraz uprawnienia do dostępu do Aplikacji. Dostęp do Kursu wymaga przypisania do niego zgodnie z Rolą, a w przypadku Uczestnika, uprzedniego przyjęcia na Kurs.
2. Użytkownik loguje się do Aplikacji przy użyciu tych samych danych logowania co do PZPN24 i innych systemów Extranet. Formularz logowania obejmuje pola „Email” i „Hasło” oraz przycisk „Zaloguj się”. Zasady odzyskania dostępu do Konta są dostępne:
za pośrednictwem kontaktu z działem wsparcia na mail wsparcie@pzpn.pl.
3. Regulamin jest udostępniany nieodpłatnie przed zawarciem Umowy, w sposób pozwalający zachować i odtworzyć jego treść.
4. Umowa zostaje zawarta z chwilą wyraźnego potwierdzenia przez Użytkownika akceptacji udostępnionego Regulaminu w Aplikacji, przed rozpoczęciem korzystania z Usługi. Samo pobranie lub instalacja Aplikacji nie stanowią akceptacji Regulaminu PZPN.
5. Uczestnikami kursów i użytkownikami Aplikacji mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie.
6. Użytkownik chroni dane logowania, nie udostępnia ich innym osobom i korzysta wyłącznie z własnego Konta.
7. Umowa jest zawierana na czas nieoznaczony i obejmuje funkcje dostępne w ramach aktualnych uprawnień, Roli i Kursu. Ustanie dostępu do jednego Kursu nie oznacza samo przez się zamknięcia Konta ani wygaśnięcia uprawnień do innych Kursów. Zasady wypowiedzenia i zakończenia określa § 10.

§ 7

ZASADY KORZYSTANIA Z PROFILU I FUNKCJI KURSOWYCH

1. Użytkownik korzysta z informacji i funkcji dotyczących Kursu w zakresie przypisanej Roli.
2. Komunikacja w Aplikacji służy sprawom związanym z Kursem. Użytkownik kieruje wiadomości do odbiorców uprawnionych do otrzymania ich treści.
3. Wpisy dotyczące obecności mogą wprowadzać, potwierdzać i korygować wyłącznie osoby uprawnione w tym zakresie. Uczestnik nie uzyskuje prawa do samodzielnego oznaczania swojej obecności na podstawie samego statusu Uczestnika.
4. Użytkownik uprawniony do dokonywania wpisów wprowadza informacje zgodne z rzeczywistym przebiegiem zajęć.
5. Wpis w Aplikacji nie stanowi samodzielnej podstawy zaliczenia Kursu, dopuszczenia do egzaminu ani uzyskania uprawnień. Znaczenie ewidencji dla przebiegu Kursu określają wyłącznie właściwe zasady kursowe, o ile przewidują takie skutki.
6. Własny profil Użytkownika obejmuje imię i nazwisko, numer telefonu, adres e-mail, oznaczenie graficzne profilu oraz informacje w części „Aktywne licencje", w tym oznaczenia licencji i ich numery.
7. Wyświetlenie informacji w części „Aktywne licencje" nie zastępuje zasad wydawania, przedłużania lub weryfikacji licencji. Sam dostęp do profilu ani zapis jego danych nie stanowią nadania lub zmiany uprawnień trenerskich.
8. Listy uczestników i prowadzących zawierają oznaczenia osób oraz ich oznaczenia graficzne, lista prowadzących może zawierać także oznaczenia Ról osób związanych z Kursem. Użytkownik korzysta z danych na tych listach oraz z poleceń generowania list wyłącznie w zakresie przyznanego dostępu i w celu związanym z Kursem
9. Pozycje „Kalendarz" i „Sesje" są udostępniane w ramach obsługi Kursu. Udostępnienie pozycji „Kalendarz" nie oznacza samo przez się synchronizacji z kalendarzem telefonu lub usługą zewnętrzną.
10. Korzystanie z pozycji „Ankiety", „Zadania" i „Pliki" odbywa się w zakresie uprawnień przypisanych do Roli i Kursu. Sam dostęp do tych pozycji nie stanowi uprawnienia do publicznego publikowania materiałów.

§ 8

OBOWIĄZKI UŻYTKOWNIKÓW I ZAKAZANE DZIAŁANIA

1. Użytkownik korzysta z Aplikacji zgodnie z prawem, Regulaminem, jej przeznaczeniem oraz zakresem przyznanych uprawnień, z poszanowaniem praw i danych innych osób.
2. Zabronione jest:

1) dostarczanie treści bezprawnych, w tym naruszających dobra osobiste, prawa własności intelektualnej lub ochronę danych osobowych;
2) podszywanie się pod inną osobę, korzystanie z cudzego Konta lub obchodzenie ograniczeń dostępu do Ról, Kursów i danych;
3) wprowadzanie nieprawdziwych wpisów dotyczących obecności lub nieuprawniona zmiana informacji o Kursie;
4) zakłócanie działania Aplikacji, wprowadzanie złośliwego oprogramowania lub pozyskiwanie danych poza zakresem uprawnień;
5) udostępnianie danych innych Użytkowników osobom nieuprawnionym albo używanie ich do celów niezwiązanych z Kursem bez właściwej podstawy.

3. W korespondencji i zgłoszeniach Użytkownik przekazuje jedynie informacje potrzebne do danej sprawy. Nie przesyła haseł ani innych danych służących uwierzytelnianiu. Zgłoszenie błędu nie wymaga przekazywania dokumentów rekrutacyjnych.
4. Nielegalną treść lub naruszenie można zgłosić na wsparcie@pzpn.pl. Zgłoszenie powinno wyjaśniać przyczynę, precyzyjnie wskazywać treść lub jej położenie w Aplikacji, np. Kurs i wiadomość albo plik, oraz zawierać kontakt do zgłaszającego i oświadczenie o działaniu w dobrej wierze oraz prawidłowości informacji według jego wiedzy. Nie wymaga się adresu URL, jeżeli dana treść go nie posiada ani danych zbędnych dla zgłoszenia.
5. Usługodawca potwierdza otrzymanie zgłoszenia bez zbędnej zwłoki, jeżeli dysponuje kontaktem oraz rzetelnie ocenia sprawę. W zakresie właściwym do przyczyny może usunąć treść, ograniczyć jej widoczność lub dostęp, na zasadach § 10. Zawiadamia zainteresowane

osoby o rozstrzygnięciu, uzasadnieniu i dostępnej drodze zakwestionowania, z zachowaniem prawnie wymaganych wyjątków.

§ 9

ZGŁASZANIE PROBLEMÓW TECHNICZNYCH I REKLAMACJE

1. Problemy techniczne, nieprawidłowe działanie i błędy Aplikacji Użytkownik zgłasza przez formularz kontaktowy przeznaczony dla Działu Wsparcia w systemie PZPN24.
2. Formularz jest dostępny pod ikoną znaku zapytania w prawym górnym rogu ekranu PZPN24. Wybranie odpowiedniego przycisku przekierowuje do formularza zgłoszeniowego. Po wypełnieniu i przesłaniu formularza zgłoszenie trafia do systemu Service Desk, w którym jest rejestrowane i obsługiwane przez właściwy zespół wsparcia.
3. Zgłoszenie powinno opisywać problem i okoliczności jego wystąpienia oraz umożliwiać kontakt ze zgłaszającym. Informacje o urządzeniu, wersji Aplikacji lub zrzut ekranu należy przekazać, jeżeli są potrzebne do diagnozy, z ograniczeniem danych innych osób.
4. W razie braku możliwości zalogowania do PZPN24 kontakt alternatywny jest dostępny poprzez wysłanie informacji do Działu Wsparcia – wsparcie@pzpn.pl.
5. Reklamację dotyczącą niewykonania albo nienależytego wykonania Usługi można skierować do Usługodawcy pod adresem: wsparcie@pzpn.pl.
6. Reklamacja powinna umożliwiać ustalenie osoby składającej reklamację i sposobu odpowiedzi oraz zawierać opis zastrzeżeń i żądanie, jeżeli zostało określone. Gdy potrzebne jest wyjaśnienie treści reklamacji, Usługodawca zwraca się o informacje niezbędne do jej rozpatrzenia. Nie ogranicza to terminów wynikających z prawa.
7. Usługodawca udziela odpowiedzi na reklamację w ciągu 14 dni od jej otrzymania, na papierze lub innym trwałym nośniku, np. e-mailem. W przypadkach objętych art. 7a ustawy o prawach konsumenta brak odpowiedzi w ustawowym terminie oznacza uznanie reklamacji. Żądanie wyjaśnienia zgłoszenia nie zawiesza ani nie rozpoczyna terminu od nowa.
8. Termin odpowiedzi na reklamację nie jest gwarancją usunięcia błędu w tym samym czasie.
9. Jeżeli do Umowy mają zastosowanie przepisy o zgodności usługi cyfrowej z umową, Konsument może żądać bezpłatnego doprowadzenia Usługi do zgodności w rozsądnym czasie i bez nadmiernych niedogodności.
10. Konsument może korzystać z pomocy miejskiego lub powiatowego rzecznika konsumentów oraz pozasądowych sposobów rozwiązywania sporów. Informacje i rejestr właściwych podmiotów są dostępne na https://polubowne.uokik.gov.pl/. Jeżeli sporu nie rozwiązano w reklamacji, Usługodawca przekazuje wymagane prawem oświadczenie o zgodzie albo odmowie udziału w postępowaniu pozasądowym. Nie ogranicza to prawa skierowania sprawy do właściwego sądu.

§ 10

OGRANICZENIE I ZAKOŃCZENIE DOSTĘPU ORAZ ZAKOŃCZENIE USŁUGI

1. Użytkownik może w każdej chwili przerwać korzystanie z Aplikacji. Wylogowanie, przełączenie konta lub usunięcie Aplikacji z telefonu nie usuwają Konta w PZPN24, nie oznaczają same przez się wypowiedzenia Umowy i nie stanowią rezygnacji z Kursu.
2. Dostęp do danego Kursu jest związany z przypisaniem Użytkownika do Kursu i jego Rolą. Ustanie dostępu do Kursu nie jest równoznaczne z usunięciem Konta.
3. Usługodawca może ograniczyć dostęp wyłącznie w zakresie koniecznym do wykonania obowiązku prawnego, przeciwdziałania rzeczywistemu zagrożeniu bezpieczeństwa lub powstrzymania stwierdzonego naruszenia. Ograniczenie powinno być proporcjonalne do przyczyny i trwać tylko tak długo, jak jest to konieczne.
4. Przed ograniczeniem z powodu naruszenia Regulaminu Usługodawca wzywa do zaprzestania naruszenia, chyba że zwłoka zagraża bezpieczeństwu, prawom innych osób albo wykonaniu obowiązku prawnego. Użytkownik otrzymuje informację o przyczynie, zakresie ograniczenia i sposobie zakwestionowania go, chyba że przekazanie określonych informacji jest prawnie niedopuszczalne. Zastrzeżenia można zgłosić w trybie reklamacyjnym z § 9.
5. Ograniczenie dostępu do Aplikacji nie stanowi decyzji o skreśleniu z listy Uczestników ani nie zmienia automatycznie dostępu do innych systemów. Sprawy dotyczące statusu Uczestnika rozstrzyga właściwy podmiot na zasadach kursowych.

6. Usługodawca może wypowiedzieć Umowę z 30-dniowym wyprzedzeniem w razie trwałego zakończenia świadczenia Aplikacji albo ustania wszystkich uprawnień Użytkownika do dostępu. Z ważnej przyczyny, w szczególności rażącego naruszenia prawa lub bezpieczeństwa albo powtarzającego się istotnego naruszenia Regulaminu mimo wezwania, może rozwiązać ją bez tego terminu, tylko w niezbędnym zakresie. Informuje o konkretnej przyczynie i drodze reklamacyjnej, z zastrzeżeniem prawnie wymaganych wyjątków. Nie uchyla to obowiązków dotyczących danych opisanych w Polityce Prywatności.
7. Użytkownik może w każdej chwili wypowiedzieć Umowę ze skutkiem po otrzymaniu oświadczenia przez PZPN, wysyłając je na wsparcie@pzpn.pl lub pisemnie na adres Usługodawcy. Wystarcza informacja pozwalająca powiązać oświadczenie z właściwym Kontem. Wypowiedzenie Usługi Aplikacji nie oznacza usunięcia wspólnego Konta ani rezygnacji z Kursu, które wymagają odrębnego oświadczenia we właściwym trybie.
8. Jeżeli ustawa o prawach konsumenta przyznaje prawo odstąpienia od Umowy zawartej na odległość, można z niego skorzystać bez podawania przyczyny w ciągu 14 dni od zawarcia Umowy, przesyłając oświadczenie przed upływem terminu na wsparcie@pzpn.pl lub adres PZPN. Samo rozpoczęcie korzystania nie oznacza utraty tego prawa.
9. Jeżeli prawo przewiduje odzyskanie treści dostarczonych lub wytworzonych przez Użytkownika, PZPN udostępnia je na żądanie, bezpłatnie, w rozsądnym czasie i powszechnie używanym formacie, z ustawowymi wyjątkami i ochroną danych innych osób. Dotyczy to także sytuacji zakończenia dostępu, jeżeli przepisy nadal przyznają takie uprawnienie. Odrębne prawo dostępu lub przenoszenia danych osobowych opisuje Polityka Prywatności.
10. Awaria ani ograniczenie Aplikacji nie powodują automatycznie negatywnych skutków kursowych. Roszczenia dotyczące odrębnej umowy Kursu pozostają zachowane.

§ 11

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Usługodawca ponosi odpowiedzialność za wykonanie Usługi na zasadach wynikających z obowiązujących przepisów i Umowy. Regulamin nie wyłącza ani nie ogranicza odpowiedzialności w zakresie, w jakim byłoby to niedopuszczalne.
2. Odpowiedzialność za organizację i realizację Kursu ustala się zgodnie z właściwymi przepisami i dokumentami kursowymi, z uwzględnieniem rzeczywistego zakresu obowiązków Usługodawcy i Organizatora kursu.
3. Użytkownik odpowiada za własne działania na zasadach wynikających z prawa. Sam fakt użycia jego danych logowania nie przesądza o jego odpowiedzialności za każdą operację wykonaną na Koncie.
4. Przerwa techniczna, awaria, działanie osoby trzeciej lub niewłaściwe działanie urządzenia Użytkownika nie wyłączają automatycznie odpowiedzialności Usługodawcy. Przyczyny zdarzenia i jego skutki podlegają ocenie na podstawie właściwych przepisów.

§ 12

PRYWATNOŚĆ

1. Korzystanie z Aplikacji wiąże się z przetwarzaniem danych osobowych. Szczegółowe informacje o administratorze, celach i podstawach przetwarzania, zakresie i źródłach danych, odbiorcach, transferach, okresach przechowywania oraz prawach Użytkownika określa Polityka Prywatności.
2. Polityka Prywatności jest dostępna przed akceptacją Regulaminu oraz stale w Aplikacji pod odnośnikiem wskazanym w § 2. Jest informacją o przetwarzaniu danych, jej przeczytanie ani akceptacja Regulaminu nie zastępują wymaganej zgody na określone przetwarzanie.
3. Marketing oraz niekonieczne technologie dostępu do urządzenia wymagają odrębnego wyboru lub zgody w zakresie wymaganym prawem. Nie domniemywa się zgody z milczenia, instalacji, zalogowania, braku zmiany ustawień ani dalszego korzystania. Odmowa lub cofnięcie zgody opcjonalnej nie ograniczają funkcji, dla których dane przetwarzanie nie jest niezbędne.
4. Jeżeli Aplikacja udostępnia powiadomienia push, uprawnienie systemu telefonu nie jest samo w sobie zgodą na marketing. Warunki opcjonalnych powiadomień, analityki i integracji oraz sposób zmiany wyboru opisuje Polityka Prywatności. Techniczne uprawnienia Aplikacji muszą odpowiadać funkcji wybranej przez Użytkownika.
5. Usługodawca zobowiązuje się nie przekazywać danych osobowych ani innych treści przetwarzanych w Aplikacji do narzędzi sztucznej inteligencji (AI), w tym w celu ich trenowania

lub doskonalenia, oraz zapewnić przestrzeganie tego zakazu przez dostawców usług, z których korzysta przy obsłudze Aplikacji.

§ 13

PRAWA WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ

1. Udostępnienie Aplikacji nie przenosi na Użytkownika praw własności intelektualnej. Korzystanie z chronionych elementów odbywa się w zakresie potrzebnym do zgodnego z Umową korzystania z Usługi oraz w granicach uprawnień ustawowych.
2. Przekazanie wiadomości w ramach komunikacji kursowej nie oznacza przeniesienia praw autorskich Użytkownika ani udzielenia nieograniczonego prawa do wykorzystania jej treści poza celem tej komunikacji. Użytkownik respektuje prawa innych osób do przekazywanych przez nie treści.
3. Na czas zgodnego z Umową korzystania PZPN udziela Użytkownikowi niewyłącznej, nieprzenoszalnej licencji na instalację i używanie udostępnionej wersji Aplikacji na obsługiwanych urządzeniach, wyłącznie do funkcji wynikających z Roli. Nie ogranicza to uprawnień, których nie można wyłączyć umową, w tym ustawowych praw do korzystania z programu i materiałów.
4. Użytkownik zachowuje prawa do swoich treści. W zakresie praw, którymi może rozporządzać, udziela PZPN niewyłącznego i nieodpłatnego uprawnienia do technicznego utrwalania, przechowywania, wykonywania kopii oraz wyświetlania ich uprawnionym odbiorcom Kursu, wyłącznie w celu komunikacji i realizacji funkcji, dla której treść przekazał. Uprawnienie nie obejmuje reklamy, publikacji publicznej ani trenowania AI. Dalsze przechowywanie po zakończeniu dostępu wymaga właściwej podstawy i nie wyłącza praw odzyskania treści wskazanych w § 10.

§ 14

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Usługodawca może zmienić Regulamin z powodu zmiany prawa wpływającej na Usługę, wiążącego rozstrzygnięcia właściwego organu, konieczności usunięcia rzeczywistego zagrożenia bezpieczeństwa albo uzasadnionej zmiany technicznej lub organizacyjnej niezbędnej dla dalszego działania Aplikacji i jej współpracy z systemami opisanymi w Regulaminie. Zmiana musi odpowiadać przyczynie i nie może dowolnie ograniczać nabytych praw.
2. Regulamin wchodzi w życie w terminie 14 dni od jego opublikowania.
3. Po ukazaniu się w Aplikacji informacji o zmianach w Regulaminie, Użytkownik powinien niezwłocznie zapoznać się ze zmianami, gdyż zalogowanie na Konto po wejściu Regulaminu w życie stanowi akceptację nowej treści Regulaminu przez Użytkownika.
4. W przypadku niezaakceptowania zmian w Regulaminie, Użytkownik powinien powstrzymać się od zalogowania na Konto i niezwłocznie powiadomić Administratora o takiej decyzji w formie mailowej na adres wsparcie@pzpn.pl.
5. Brak akceptacji zmiany nie powoduje automatycznego usunięcia Konta, rezygnacji z Kursu ani zmiany praw wynikających z odrębnych umów. Skutki dla Umowy Aplikacji ustala się zgodnie z prawem, prawidłowym trybem zmiany i oświadczeniami Stron. Zmiana Polityki Prywatności nie zastępuje zgody wymaganej dla nowego celu przetwarzania.
6. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia i wiąże w tej wersji do dnia jego zmiany lub odwołania. Aktualna wersja i wersja zaakceptowana przez Użytkownika są dostępne w sposób pozwalający zachować i odtworzyć ich treść. W sprawach nieuregulowanych stosuje się właściwe przepisy prawa.