

PRZEPISY

GRY w PIŁKĘ NOŻNĄ

Wydanie 2014/2015

Przepisy te nie mogą być kopiowane lub tłumaczone w całości lub w częściach w żaden sposób bez zgody FIFA.

FEDERATION INTERNATIONALE DE FOOTBALL ASSOCIATION

Prezydent JOSEPH SEPP BLATTER (Szwajcaria)
Sekretarz Generalny JEROME VALCKE (Francja)
Adres FIFA – Strasse 20
P.O. Box
8044 Zürich, Switzerland
Telephone: 41-(0)43-222-7777
Telefax: 41-(0)43-222-7878
Internet: www.FIFA.com

INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD (IFAB)

Członkowie: Angielski Związek Piłki Nożnej
Szkocki Związek Piłki Nożnej
Walijski Związek Piłki Nożnej
Irlandzki Związek Piłki Nożnej (każdy po jednym głosie)
Światowa Federacja Piłkarska (FIFA) (cztery głosy)

POLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

Prezes Zbigniew Boniek
siedziba PZPN, ul. Bitwy Warszawskiej 1920r., 7
02-366 Warszawa, Polska
telefon 22 5512317
telefax 22 5512240
www.pzpn.pl

TŁUMACZENIE:

Damian PICZ
Zbigniew PRZESMYCKI
Sławomir STEMPNIEWSKI
Maciej WIERZBOWSKI

OPRACOWAŁ ZESPÓŁ:

Damian PICZ
Zbigniew PRZESMYCKI
Piotr TENCZYŃSKI

Usunięto:

ŁAMANIE I MONTAŻ

RADIUS Sc, e-mail : radius@radius.waw.pl

ISBN : 978-83-927996-3-6

Następne spotkanie IFAB: Belfast, 28.02.2015

Modyfikacje

Dopuszczalna jest modyfikacja Przepisów Gry w Piłkę Nożną przez poszczególne związki krajowe dla meczów: zawodników w wieku poniżej 16 lat, kobiet, weteranów piłki nożnej (powyżej 35 lat) oraz zawodników niepełnosprawnych, przy założeniu, że pryncypia niniejszych Przepisów zostaną zachowane.

Zezwala się na modyfikacje każdego z, lub wszystkich, poniższych elementów:

- wymiarów pola gry,
- wymiaru, wagi piłki oraz materiału, z którego jest wykonana,
- odległości pomiędzy słupkami bramkowymi oraz wysokości poprzeczki od podłoża,
- czasu trwania okresów gry,
- wymian zawodników.

Dalsze modyfikacje są dozwolone jedynie za zgodą International Football Association Board.

Mężczyźni i kobiety

Dla uproszczenia w Przepisach Gry w Piłkę Nożną użyto tylko rodzaju męskiego – określenia „sędziowie”, „sędziowie asystenci”, „zawodnicy” i „działacze” odnoszą się zarówno do mężczyzn, jak i kobiet.

Oficjalne języki

FIFA publikuje Przepisy Gry w imieniu International Football Association Board w czterech językach: angielskim, francuskim, niemieckim i hiszpańskim. W przypadku rozbieżności w użytym słownictwie obowiązującym jest tekst angielski.

Objaśnienie

Pionowa linia z lewej strony na marginesie wskazuje miejsce najnowszych zmian w Przepisach Gry.

Usunięto:

SPIS TREŚCI

Artykuł

	Strona
1	POLE GRY
2	PIŁKA
3	LICZBA ZAWODNIKÓW
4	UBIÓR ZAWODNIKÓW
5	SĘDZIA
6	SĘDZIOWIE ASYSTENCI
7	CZAS TRWANIA ZAWODÓW
8	ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY
9	PIŁKA W GRZE I POZA GRĄ
10	JAK ZDOBYWA SIĘ BRAMKĘ
11	SPALONY
12	GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁĄCZIWY POSTĘPOWANIE
13	RZUTY WOLNE
14	RZUT KARNY
15	WRZUT
16	RZUT OD BRAMKI
17	RZUT Z ROGU
	PROCEDURY MAJĄCE NA CELU WYŁONIENIE ZWYCIĘZCY MECZU LUB DWUMECZU
	STREFA TECHNICZNA
	SEDZIA TECHNICZNY ORAZ REZERWOWY SĘDZIA ASYSTENT
	DODATKOWI SĘDZIOWIE ASYSTENCI
	INTERPRETACJE PRZEPISÓW GRY ORAZ WYTYCZNE DLA SĘDZIÓW
	POSTANOWIENIA PZPN

ARTYKUŁ 1 – Pole gry

Nawierzchnia pola gry

Mecze mogą być rozgrywane na nawierzchniach naturalnych lub sztucznych, zgodnie z regulaminem rozgrywek.

Sztuczna nawierzchnia pola gry musi być koloru zielonego.

W przypadku meczów reprezentacji krajowych, rozgrywanych pod auspicjami FIFA jak i meczów międzynarodowych rozgrywek klubowych, zastosowane nawierzchnie sztuczne muszą być dostosowane do Wymogów Jakościowych Nawierzchni Piłkarskich FIFA lub Międzynarodowych Standardów dla Sztucznych Nawierzchni – chyba że odstępstwa zostaną zaakceptowane przez FIFA.

Oznaczenie pola gry

Pole gry musi mieć kształt prostokąta i jest oznaczane liniami. Linie te należą do powierzchni, których są granicami.

Dwie dłuższe linie ograniczające pole gry nazywane są liniami bocznymi. Dwie krótsze nazywane są liniami bramkowymi.

Pole gry jest podzielone na dwie połowy linią środkową wyznaczoną w połowie długości linii bocznych.

Punkt środkowy pola gry jest wyznaczony jako środek linii środkowej. Z punktu środkowego wyznacza się okrąg o promieniu 9,15 m.

Na zewnątrz pola gry może być wykonane oznaczenie, pod kątem prostym do linii bramkowej oraz linii bocznej, w odległości 9,15 m od łuku pola rożnego, by zachowana została przepisowa odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki, podczas wykonywania rzutu z rogu.

Wymiary pola gry

Długość linii bocznej musi być większa niż długość linii bramkowej.

Długość: minimum 90 m
maksimum 120 m
Szerokość: minimum 45 m
maksimum 90 m

Wszystkie linie muszą być tej samej szerokości, jednak nie większej niż 12 cm.

Zawody międzynarodowe

Długość: minimum 100 m
maksimum 110 m
Szerokość: minimum 64 m
maksimum 75 m

Pole bramkowe

Dwie linie wytycza się pod kątem prostym do linii bramkowej, w odległości 5,5 m od wewnętrznej strony każdego słupka bramkowego. Te linie rozciągają się na polu gry na odległość 5,5 m i ich końce połączone są linią równoległą do linii bramkowej.

Powierzchnia ograniczona tymi liniami i linią bramkową jest polem bramkowym.

Pole karne

Dwie linie wytycza się pod kątem prostym do linii bramkowej, w odległości 16,5 m od wewnętrznej strony każdego słupka bramkowego. Te linie rozciągają się na polu gry na odległość 16,5 m i ich końce połączone są linią równoległą do linii bramkowej. Powierzchnia ograniczona tymi liniami i linią bramkową jest polem karnym.

Wewnątrz każdego pola karnego wyznacza się punkt karny w odległości 11 m od punktu środkowego, pomiędzy słupkami bramkowymi i w równej odległości od nich.

Łuk koła o promieniu 9,15 m, którego środkiem jest punkt karny, wyznacza się na zewnątrz pola karnego.

Chorągiewki

Chorągiewki o nieostro zakończonym drzewcu i wysokości nie mniejszej niż 1,5 m nad podłożem, muszą zostać umieszczone w każdym rogu pola gry.

Chorągiewki mogą być także umieszczone na przedłużeniu linii środkowej (poza polem gry), po obu stronach pola gry, nie bliżej jednak niż 1 m od linii bocznej.

Łuk pola różnego

Z punktu umieszczenia każdej chorągiewki różnej wyznacza się na polu gry łuk koła o promieniu 1 m.

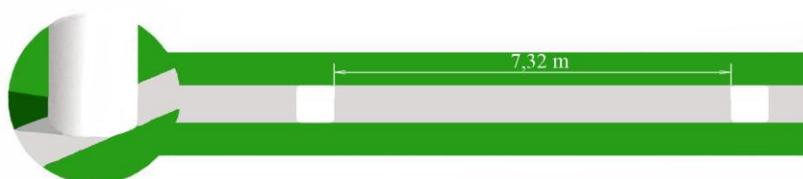
Bramki

Bramki muszą być umieszczone na środku każdej linii bramkowej.

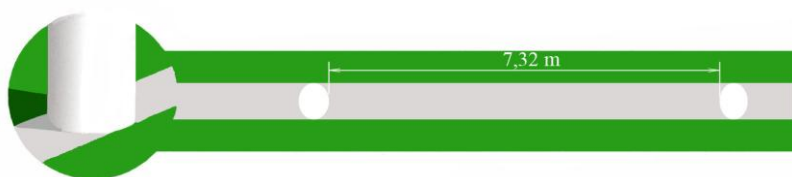
Bramki składają się z dwóch pionowo ustawionych słupków w jednakowej odległości od chorągiewek różnych i połączonych u góry poziomą poprzeczką. Słupki bramkowe i poprzeczki muszą być wykonane z drewna, metalu lub innego dozwolonego materiału. Ich kształt musi być kwadratowy, prostokątny, okrągły lub eliptyczny i nie mogą one stanowić zagrożenia dla zawodników.

Odległość pomiędzy wewnętrznymi krawędziami słupków bramkowych wynosi 7,32 m, a odległość od dolnej krawędzi poprzeczki do podłoża wynosi 2,44 m.

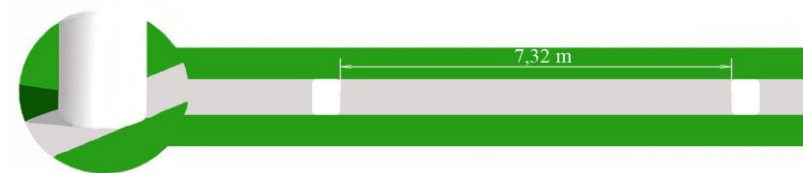
Ustawienie słupków bramkowych w stosunku do linii bramkowej musi być adekwatne do szkiców znajdujących się poniżej:



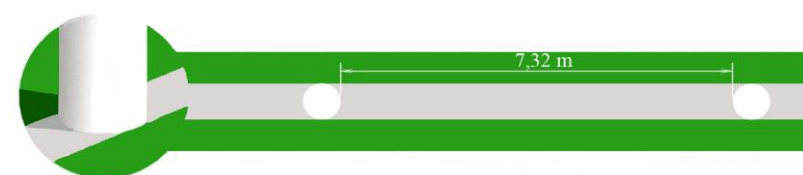
- Jeśli kształt słupków jest kwadratowy (patrząc z góry), to ich boki muszą być usytuowane równoległe lub prostopadłe do linii bramkowej. Boki poprzeczki muszą być usytuowane równoległe lub prostopadłe do płaszczyzny pola gry,



- Jeśli kształt słupków jest eliptyczny (patrząc z góry), to ich najdłuższa oś musi być prostopadła do linii bramkowej. Najdłuższa oś poprzeczki musi być równoległa do płaszczyzny pola gry,



- Jeśli kształt słupków jest prostokątny (patrząc z góry), to jego dłuższy bok musi być usytuowany prostopadłe do linii bramkowej. Dłuższy bok poprzeczki musi być usytuowany równoległe do płaszczyzny pola gry.



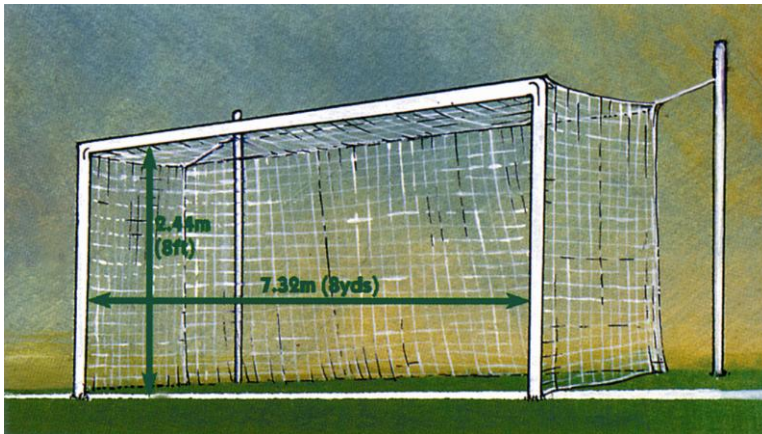
Słupki bramkowe i poprzeczka mają równą szerokość i równą głębokość, które nie mogą przekroczyć 12 cm. Linie bramkowe są tej samej szerokości, co głębokość słupków bramkowych i poprzeczki. Siatki bramkowe mogą być umocowane do bramek i podłoża poza bramką, zakładając, że są one właściwie, odpowiednio podparte i nie przeszkadzają bramkarzowi.

Słupki bramkowe i poprzeczki muszą być koloru białego.

Względy bezpieczeństwa

Bramki muszą być pewnie zakotwiczone w podłożu.

Bramki przenośne mogą być stosowane jedynie wtedy, gdy spełniają ten wymóg.



Rozstrzygnięcia International F.A. BOARD

Rozstrzygnięcie 1

Na meczach, w których występuje strefa techniczna, musi ona spełniać wymagania zatwierdzone przez International F.A. Board. Wymagania te zamieszczone są w części Strefa Techniczna.

Rozstrzygnięcie 2

Dopuszcza się do zastosowania modyfikacji na słupkach i poprzeczce w przypadku zastosowania technologii goal-line (GLT). Modyfikacje te muszą być zgodne z wymogami zawartymi w Programie Jakości FIFA dla technologii goal-line oraz z zapisami w sekcji „Bramki”, Art. 1.

ARTYKUŁ 2 – Piłka

Właściwości i wymiary piłki

Piłka musi być:

- kulista,
- sporządzona ze skóry lub innego dozwolonego materiału,
- o obwodzie nie większym niż 70 cm i nie mniejszym niż 68 cm,
- o wadze nie przekraczającej 450 g i nie mniejszej niż 410 g w momencie rozpoczęcia zawodów,
- napompowana tak, że jej ciśnienie wynosi od 0,6 do 1,1 atmosfery (600-1100 g/cm²), mierzone w odniesieniu do poziomu morza.

Wymiana wadliwej (niezdatnej do gry) piłki

Jeżeli piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry podczas trwania zawodów:

- zawody należy przerwać
- gra winna być wznowiona, po dostarczeniu zdatnej do gry piłki, rzutem sędziowskim w miejscu, gdzie poprzednia piłka stała się niezdatna do gry. Jeżeli gra została przerwana, gdy poprzednia piłka znajdowała się w polu bramkowym, to rzut sędziowski sędzia winien wykonać z linii pola bramkowego, równoległej do linii bramkowej – z miejsca najbliższego temu, gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry.

Jeżeli piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry podczas wykonywania rzutu karnego lub podczas wykonywania serii rzutów z punktu karnego, w czasie, gdy została zagrana do przodu i zanim dotknęła jakiegokolwiek zawodnika, słupka lub poprzeczki:

- rzut karny należy powtórzyć.

Jeżeli piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry podczas przerwy w grze, a gra ma być wznowiona rozpoczęciem gry, rzutem od bramki, rzutem z rogu, rzutem wolnym, rzutem karnym lub wrzutem:

- gra winna być wznowiona w jeden z powyższych sposobów.

Piłka nie może być wymieniona podczas trwania zawodów bez zgody sędziego.

Rozstrzygnięcia International F.A. BOARD

Rozstrzygnięcie 1

Oprócz wymagań Artykułu 2, zgoda na użycie piłki w zawodach rozgrywanych podczas oficjalnych rozgrywek pod auspicjami FIFA lub konfederacji jest warunkowana tym, czy piłka ma jedno z poniższych oznaczeń:

- oficjalne logo FIFA APPROVED
- oficjalne logo FIFA INSPECTED
- logo INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD



| Takie logo na piłce oznacza, że była ona oficjalnie testowana i spełnia ściśle określone wymogi techniczne, różne dla każdego z tych logo, oraz minimalne wymogi wymienione w Artykule 2.

| Lista dodatkowych wymogów ściśle określona dla każdego z przedstawionych oznaczeń, musi być zatwierdzona przez International F.A. Board. Instytucje przeprowadzające testy podlegają zatwierdzeniu przez FIFA.

W rozgrywkach mistrzowskich związki narodowe mogą również wymagać użycia piłek noszących jedno z tych trzech oznaczeń.

Rozstrzygnięcie 2

W zawodach mistrzowskich organizowanych pod auspicjami FIFA, federacji lub związków krajowych, nie jest dozwolone umieszczanie na piłce żadnego rodzaju reklamy, pomijając logo rozgrywek, logo organizatora rozgrywek i znak handlowy producenta. Regulaminy rozgrywek mogą ograniczać rozmiar i liczbę takich oznaczeń.

Rozstrzygnięcie 3

W przypadku zastosowania technologii goal-line (GLT), zezwala się na użycie piłek z zintegrowaną technologią. Piłki takie muszą posiadać jedno z następujących oznaczeń: FIFA APPROVED, FIFA INSPECTED lub INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD (patrz Rozstrzygnięcie 1).

ARTYKUŁ 3 – Liczba zawodników

Liczba zawodników

W zawodach biorą udział dwie drużyny, każda składa się z nie więcej niż jedenastu zawodników, z których jeden jest bramkarzem. Zawody nie mogą być rozpoczęte, jeśli choć jedna z drużyn ma w swoim składzie mniej niż siedmiu zawodników.

Liczba wymian zawodników

Oficjalne rozgrywki

Maksymalnie trzech wymian zawodników można dokonać w każdych zawodach rozgrywanych w ramach oficjalnych rozgrywek organizowanych pod auspicjami FIFA, federacji kontynentalnych czy związków narodowych.

Regulaminy rozgrywek muszą określać, ilu zawodników rezerwowych można desygnować/może być wpisanych do protokołu – od trzech do maksimum dwunastu.

Inne zawody

W zawodach reprezentacji narodowych A można dokonywać do sześciu wymian zawodników.

We wszystkich innych zawodach można dokonać większej liczby wymian zawodników, zakładając że:

- zainteresowane drużyny osiągnęły porozumienie co do maksymalnej liczby wymian zawodników,
- o powyższym porozumieniu sędzia został poinformowany przed rozpoczęciem zawodów.

Jeżeli sędzia nie został poinformowany o porozumieniu drużyn lub drużyny nie osiągnęły porozumienia przed rozpoczęciem zawodów, zezwala się na wymianę nie więcej niż sześciu zawodników.

Procedura wymiany zawodników

We wszystkich zawodach nazwiska zawodników rezerwowych muszą być podane sędziemu przed rozpoczęciem zawodów. Zawodnicy rezerwowi, których nazwiska nie zostały podane przed zawodami, nie mogą wziąć udziału w zawodach.

Przy wymianie zawodnika na zawodnika rezerwowego, przestrzegane muszą być następujące warunki:

- sędzia musi być poinformowany przed dokonaniem zamierzonej wymiany,
- zawodnik rezerwowy wchodzi na pole gry tylko wówczas, gdy opuścił je już zawodnik wymieniany i po otrzymaniu przyzwalającego znaku od sędziego,

- zawodnik rezerwowi wchodzi na pole gry tylko przy linii środkowej i podczas przerwy w grze,
- wymiana zawodników została dokonana z momentem wejścia zawodnika rezerwowego na pole gry,
- od tego momentu zawodnik rezerwowi staje się zawodnikiem, a zawodnik, którego on wymienił, staje się zawodnikiem wymienionym,
- zawodnik wymieniony nie może ponownie wziąć udziału w grze,
- wszyscy zawodnicy rezerwowi podlegają władzy i jurysdykcji sędziego, bez względu na to, czy wezmą udział w grze.

Zamiana bramkarza

Każdy zawodnik drużyny może zamienić się funkcją z bramkarzem, zakładając, że:

- sędzia został poinformowany przed dokonaniem zamiany,
- zamiana została dokonana podczas przerwy w grze.

Naruszenie Przepisów i sankcje karne

Jeżeli zawodnik rezerwowi lub zawodnik wymieniony wchodzi na pole gry bez otrzymania zgody sędziego:

- sędzia przerywa grę (jednak nie natychmiast jeżeli zawodnik rezerwowi lub zawodnik wymieniony bezpośrednio nie przeszkadza i nie ingeruje w grę),
- sędzia udziela napomnienia winnemu za niesportowe zachowanie i nakazuje mu opuszczenie pola gry,
- jeżeli sędzia przerwał grę, wznowi ją rzutem wolnym pośrednim w miejscu, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli zgłoszony zawodnik rezerwowi wchodzi na pole gry zamiast zgłoszonego zawodnika od początku meczu i sędzia nie został poinformowany o tej zmianie:

- sędzia zezwala zgłoszonemu zawodnikowi rezerwowemu, aby kontynuował grę,
- nie są podejmowane sankcje dyscyplinarne w stosunku do zgłoszonego zawodnika rezerwowego,
- liczba wymian w drużynie popełniającej to przewinienie nie zostaje zmniejszona,
- sędzia informuje o incydencie odpowiednie władze.

Jeżeli zawodnik w czasie trwania gry zamienia się funkcją z bramkarzem – bez zgody sędziego – to:

- sędzia nie przerywa gry
- obydwo zawodnikom udziela napomnienia podczas najbliższej przerwy w grze.

W przypadku każdego innego naruszenia przepisów tego Artykułu:

- przewinający zawodnicy są napominani,
- grę należy wznowić rzutem wolnym pośrednim, który wykona zawodnik drużyny przeciwnej z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Zawodnicy i zawodnicy rezerwowi wykluczeni z gry

Zawodnik, który został wykluczony z gry przed rozpoczęciem zawodów, może być zastąpiony jedynie przez zgłoszonego zawodnika rezerwowego.

Zgłoszony zawodnik rezerwowi, który został wykluczony z gry, zarówno przed jak i po rozpoczęciu zawodów, nie może być zastąpiony.

ARTYKUŁ 4 – Ubiór zawodników

Względy bezpieczeństwa

Zawodnik nie może używać ubioru (wyposażenia) lub nosić czegokolwiek, co stanowiłoby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika (włącznie z wszelkiego rodzaju biżuterią).

Podstawowy ubiór (wyposażenie)

Do podstawowego, obowiązkowego ubioru zawodnika należą następujące oddzielne części:

- bluza lub koszulka z rękawami – jeśli zawodnik ma pod spodem bieliznę, kolor jej rękawa musi odpowiadać głównemu kolorowi rękawa koszulki piłkarskiej lub bluzy,
- spodenki – jeżeli zawodnik nosi spodenki mięśniowe lub rajstopy, ich kolor musi odpowiadać głównemu kolorowi spodenek,
- skarpety – jeżeli taśma lub podobny materiał jest użyty na zewnątrz skarpet, musi być tego samego koloru jak ta część skarpet, do której został zastosowany,

- ochraniacze goleni,
- obuwiu.

Ochraniacze goleni

- są całkowicie zakryte przez skarpety,
- są sporządzone z gumy, plastiku lub innych podobnych tworzyw,
- stanowią odpowiedni stopień ochrony.

Kolory

Kolory ubioru zawodników obydwu drużyn muszą ich odróżniać od siebie, a także od sędziego i sędziów asystentów.

Kolory ubioru każdego bramkarza muszą odróżniać go od innych zawodników, sędziego i sędziów asystentów.

Naruszenie Przepisów i sankcje karne

Za każde naruszenie przepisów tego Artykułu:

- gra nie musi być przerywana,
- winnemu zawodnikowi sędzia poleca opuszczenie pola gry w celu poprawienia swego ubioru,
- zawodnik opuszcza pole gry podczas najbliższej przerwy w grze, chyba że do tego czasu poprawił swój ubiór,
- każdy zawodnik, któremu sędzia nakazał opuszczenie pola gry w celu poprawienia ubioru, nie może na nie powrócić bez zgody sędziego,
- sędzia sprawdza, czy ubiór zawodnika jest właściwy, zanim pozwoli mu powrócić na pole gry,
- sędzia zezwala zawodnikowi na powrót na pole gry jedynie podczas przerwy w grze.

Zawodnik, któremu sędzia nakazał opuszczenie pola gry z powodu naruszenia przepisów tego Artykułu i który wchodzi lub powraca na pole gry bez zgody sędziego, musi być ukarany napomnieniem.

Wznowienie gry

Jeżeli gra została przerwana przez sędziego w celu udzielenia zawodnikowi napomnienia:

- gra jest wznawiana rzutem wolnym pośrednim wykonanym przez zawodnika drużyny przeciwnej z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Rozstrzygnięcia International F.A. Board

Rozstrzygnięcie 1

Podstawowy, obowiązkowy ubiór (wyposażenie)

Na podstawowym, obowiązkowym ubiorze nie mogą znajdować się żadne treści o charakterze politycznym, religijnym lub osobistym, lub oświadczenia czy zdjęcia.

Drużyna zawodnika, na którego podstawowym ubiorze (wyposażeniu) znajdują się treści o charakterze politycznym, religijnym lub osobistym, lub oświadczenia czy zdjęcia, zostanie ukarana sankcjami przez organizatora rozgrywek lub FIFA.

Bielizna (termoaktywna, kompresyjna)

Zawodnikom nie wolno odsłaniać bielizny, na której znajdują się treści polityczne, religijne, osobiste, slogany, oświadczenia, zdjęcia lub treści reklamowe inne niż logo producenta.

ARTYKUŁ 5 – Sędzia

Władza sędziego

Każde zawody są prowadzone przez sędziego, który ma pełną władzę egzekwowania uprawnień nadanych mu przez Przepisy Gry w związku z meczem, na który został wyznaczony.

Uprawnienia i obowiązki

Sędzia:

- egzekwuje zapisy Przepisów Gry,
- prowadzi zawody, współpracując z sędziami asystentami i sędzią technicznym, jeżeli taki został wyznaczony,
- rozstrzyga, czy piłki przeznaczone do gry spełniają wymogi Artykułu 2,
- rozstrzyga, czy ubiór zawodników spełnia wymogi Artykułu 4,
- mierzy czas gry i sporządza notatki z przebiegu zawodów,
- przerywa, wstrzymuje lub kończy zawody, o ile uzna to za stosowne, w przypadku jakiegokolwiek naruszenia Przepisów,
- przerywa, wstrzymuje lub kończy zawody z powodu jakiegokolwiek interwencji z zewnątrz,
- przerywa zawody, jeżeli jego zdaniem zawodnik uległ poważnej kontuzji i zapewnia jego zniesienie z pola gry. Zawodnik kontuzjowany może powrócić na pole gry tylko wtedy, gdy gra została wznowiona,
- nie przerywa gry aż do momentu, kiedy piłka jest poza grą, jeżeli zawodnik, jego zdaniem, doznał lekkiej kontuzji,
- dopilnowuje, by każdy zawodnik, którego rana krwawi, opuścił pole gry. Zawodnik może powrócić na pole gry jedynie na przyzwalający znak sędziego, który musi upewnić się, że krwawienie zostało zatamowane,
- nie przerywa gry, gdy drużyna, przeciwko której popełniono przewinienie, odniesie korzyść z takiego rozstrzygnięcia i ukarze pierwotne przewinienie, jeżeli przewidywana korzyść nie rozwinie się w tym czasie,
- karze za cięższe przewinienie, gdy zawodnik popełnia więcej niż jedno przewinienie w tym samym czasie,
- stosuje sankcje karne wobec zawodników winnych popełnienia przewinienia karnego napomnieniem lub wykluczeniem z gry. Nie jest zobligowany stosować tych sankcji natychmiast, ale musi uczynić to w najbliższej przerwie w grze,
- stosuje sankcje wobec osób towarzyszących drużynom, które nie potrafią zachowywać się w sposób odpowiedzialny i może, o ile uzna to za stosowne, pozbawić ich przywileju przebywania na polu gry oraz w jego bezpośrednim sąsiedztwie,
- uwzględni sygnalizację sędziów asystentów dotyczące zdarzeń, których nie widział,
- nie zezwala na wejście osób nieupoważnionych na pole gry,
- decyduje jak gra zostanie wznowiona po jej przerwaniu,
- dostarcza właściwym władzom sprawozdanie z zawodów, które zawiera informacje o nałożonych sankcjach karnych na zawodników i (lub) osoby towarzyszące drużynom oraz innych incydentach, które miały miejsce przed, w trakcie trwania lub po zawodach.

Decyzje sędziego

Decyzje podejmowane przez sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą, włącznie z uznaniem lub nieuznaniem bramki oraz rezultatem zawodów – są ostateczne.

Sędzia może zmienić swoją decyzję jedynie wtedy, gdy sam uzna ją za niewłaściwą, względnie na sugestię sędziego asystenta albo sędziego technicznego, zakładając, że gra nie została jeszcze wznowiona lub zawody nie zostały zakończone.

Rozstrzygnięcia International F.A. Board

Rozstrzygnięcie 1

Sędzia, sędzia asystent albo sędzia techniczny (tam gdzie występuje) nie może być uznany jako odpowiedzialny za:

- jakiegokolwiek rodzaj kontuzji doznanej przez zawodnika, oficjela lub widza,
- jakiegokolwiek uszkodzenie własności dowolnego rodzaju,
- wszelkie inne straty poniesione przez indywidualną osobę, klub, towarzystwo, związek albo inne organizacje, powstające lub mogące powstać z jakiegokolwiek decyzji, którą może on podjąć na mocy Przepisów Gry lub w związku z normalną czynnością wynikającą z prowadzenia zawodów i ich kontroli.

Powyższe decyzje mogą dotyczyć:

- stanu pola gry lub jego otoczenia albo warunków atmosferycznych, które pozwalają lub nie pozwalają na prowadzenie zawodów,
- nieprowadzenia zawodów z jakiegokolwiek powodu,
- stwierdzenia czy wyposażenie pola gry oraz piłki używane podczas zawodów są prawidłowe,
- przerwania lub nieprzerwania zawodów na skutek ingerencji widzów lub zaistnienia jakichkolwiek problemów na widowni,
- przerwania lub nieprzerwania gry w celu usunięcia kontuzjowanego zawodnika z pola gry dla udzielenia mu pomocy medycznej,
- decyzji o konieczności usunięcia z pola gry kontuzjowanego zawodnika w celu udzielenia mu pomocy medycznej,
- pozwoleń lub niepozwoleń zawodnikowi na noszenie określonego ubioru lub wyposażenia,
- pozwoleń lub niepozwoleń dowolnym osobom (łącznie z osobami towarzyszącymi drużynom, oficjelaми, przedstawicielami służb stadionowych, służbami bezpieczeństwa, fotografami lub innymi reprezentantami mediów) na przebywanie w pobliżu pola gry – tak dalece, jak leży to w jego kompetencji,
- każdej innej kwestii, w której sędzia rozstrzyga zgodnie z Przepisami Gry lub jego obowiązkami ustalonymi przez FIFA, federację, związek krajowy lub ligę w przepisach lub regulaminach, według których rozgrywane są zawody.

Rozstrzygnięcie 2

W turniejach lub rozgrywkach, w których wyznaczony jest sędzia techniczny, jego rola i obowiązki muszą być zgodne z wytycznymi zatwierdzonymi przez International F.A. Board, które to wymagania zamieszczone są w tej publikacji.

Rozstrzygnięcie 3

W przypadku zastosowania technologii goal-line (GLT) (zgodnie z odpowiednimi regulaminami rozgrywek), sędzia zobowiązany jest do sprawdzenia funkcjonalności systemu przed zawodami. Testy, które należy przeprowadzić opisane są w Wytycznych Testowania zawartych w Porogramie Jakości FIFA dla technologii goal-line. W sytuacji, gdy technologia nie spełnia wymagań zgodnych z Wytycznymi Testowania, sędziemu nie wolno korzystać z systemu GLT, a całą sytuację musi zgłosić do odpowiednich władz.

ARTYKUŁ 6 – Sędziowie asystenci

Obowiązki

Wyznaczeni dwaj sędziowie asystenci mają obowiązek, z uwzględnieniem decyzji sędziego, wskazywać:

- kiedy piłka całym swoim obwodem opuściła pole gry,
- której drużynie przysługuje prawo do wznowienia gry rzutem z rogu, rzutem od bramki lub wrzutem,
- kiedy zawodnik może być ukarany za przebywanie na pozycji spalonej,
- kiedy ma być dokonana wymiana zawodnika,
- kiedy miało miejsce niewłaściwe postępowanie lub wydarzył się inny incydent, którego sędzia nie widział,
- kiedy popełnione zostają przewinienia, a sędzia asystent był w stanie lepiej to zobaczyć (obejmuje to w pewnych przypadkach / okolicznościach przewinienia popełnione w polu karnym),
- czy przy rzutach karnych bramkarz opuścił linię bramkową, zanim piłka została kopnięta i czy piłka przekroczyła całym obwodem linię bramkową.

Pomoc

Sędziowie asystenci również mają za zadanie pomagać sędziemu w prowadzeniu zawodów zgodnie z Przepisami Gry. W szczególności mogą oni wkroczyć na pole gry, aby pomóc kontrolować odległość 9,15 m.

W przypadku niewłaściwej ingerencji lub nieodpowiedniego zachowania, sędzia zwolni z obowiązków sędziego asystenta i sporządzi raport do właściwych władz.

ARTYKUŁ 7 – Czas trwania zawodów

Części gry

Zawody trwają dwa równe okresy 45-minutowe, chyba że uzgodniono inaczej pomiędzy sędzią i dwiema uczestniczącymi w zawodach drużynami. Każde porozumienie zmieniające czas trwania części gry (np. skrócenie każdej połowy zawodów do 40 minut z powodu zapadających ciemności), musi mieć miejsce przed rozpoczęciem zawodów, o ile zezwala na to Regulamin danych rozgrywek.

Przerwa między częściami zawodów

Zawodnikom przysługuje prawo do przerwy między obiema częściami zawodów.

Czas trwania przerwy nie może przekroczyć 15 minut.

Regulaminy rozgrywek muszą określać czas trwania przerwy.

Czas trwania przerwy może być zmieniony jedynie za zgodą sędziego.

Kompensowanie straconego czasu gry

Sędzia zobowiązany jest doliczać w każdej części zawodów cały stracony czas gry z powodu:

- wymiany zawodników,
- oceny powagi kontuzji doznanej przez zawodnika,
- zniesienia kontuzjowanego zawodnika z pola gry, w celu udzielenia mu pomocy,
- marnowania czasu gry,
- każdego innego powodu.

Ilość kompensowanego czasu gry pozostawia się uznaniu sędziego.

Rzut karny

Jeżeli sędzia zarządził wykonanie lub powtórzenie wykonania rzutu karnego, czas trwania każdej części zawodów musi być przedłużony o czas potrzebny do rozstrzygnięcia tego rzutu.

Zawody zakończone przed upływem ustalonego czasu gry.

Przedwcześnie zakończone zawody winny być powtórzone, chyba że regulamin rozgrywek przewiduje inaczej.

ARTYKUŁ 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry

Rozpoczęcie gry – definicja

Rozpoczęcie gry jest sposobem zaczęcia i wznowiania gry:

- przy rozpoczęciu zawodów,
- po zdobyciu bramki,
- przy rozpoczęciu drugiej połowy zawodów,
- przy rozpoczęciu każdej połowy dogrywki, gdzie taka jest przewidziana.

Z rozpoczęcia gry bramka może być zdobyta bezpośrednio.

Procedura wykonania

Działania wstępne przed rozpoczęciem zawodów lub przed dogrywką

- przed rozpoczęciem zawodów przeprowadza się losowanie przez podrzucenie monety, drużyna która wygrała losowanie decyduje na którą bramkę będzie atakowała w pierwszej połowie.
- drużyna, która przegrała losowanie rozpoczyna grę.
- drużyna, która wygrała losowanie rozpoczyna grę w drugiej połowie zawodów.
- w drugiej połowie zawodów drużyny zmieniają połowy pola gry i atakują przeciwne bramki

Rozpoczęcie gry

- po zdobyciu bramki rozpoczęcie gry wykonuje drużyna, która bramkę utraciła,
- wszyscy zawodnicy muszą zająć miejsca na własnej połowie pola gry,
- zawodnicy drużyny nie wykonującej rozpoczęcia gry znajdują się w odległości co najmniej 9,15 m od piłki aż do momentu, gdy ta znajdzie się w grze,
- piłka leży nieruchomo w punkcie środkowym pola gry,
- sędzia daje sygnał gwizdkiem,
- piłka została wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i poruszyła się do przodu,
- wykonawca rozpoczęcia gry nie może dotknąć piłki po raz drugi, dopóki nie dotknęła ona innego zawodnika.

Naruszenie Przepisów i sankcje karne

Jeżeli wykonawca rozpoczęcia gry dotyka piłkę po raz drugi, zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w momencie popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Za każde inne naruszenie procedury wykonania rozpoczęcia gry:

- rozpoczęcie gry należy powtórzyć.

Rzut sędziowski – definicja

Rzut sędziowski jest metodą wznowienia gry wtedy, gdy piłka jest w grze, a sędzia zmuszony jest chwilowo przerwać zawody z każdego innego powodu nie wymienionego w Przepisach Gry.

Procedura wykonania

Sędzia opuszcza trzymaną w ręce piłkę w miejscu, gdzie znajdowała się ona w chwili przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana, gdy piłka znajdowała się w polu bramkowym, rzut sędziowski sędzia winien wykonać z linii pola bramkowego, równoległej do linii bramkowej – z miejsca najbliższego temu, gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry.

Piłka jest w grze w momencie, gdy dotknie podłoża.

Naruszenie Przepisów i sankcje karne

Rzut sędziowski należy powtórzyć:

- jeżeli piłka została dotknięta przez zawodnika, zanim dotknęła podłoża,
- jeżeli piłka, która dotknęła podłoża, opuszcza pole gry, zanim dotkną ją którykolwiek z zawodników.

Jeżeli piłka wpadnie do bramki:

- jeśli po wykonaniu rzutu sędziowskiego piłka jest kopnięta bezpośrednio do bramki drużyny przeciwnej, zarządza się rzut od bramki,
- jeśli po wykonaniu rzutu sędziowskiego piłka jest kopnięta bezpośrednio do bramki własnej drużyny, zarządza się rzut z rogu dla drużyny przeciwnej.

ARTYKUŁ 9 – Piłka w grze i poza grą

Piłka poza grą

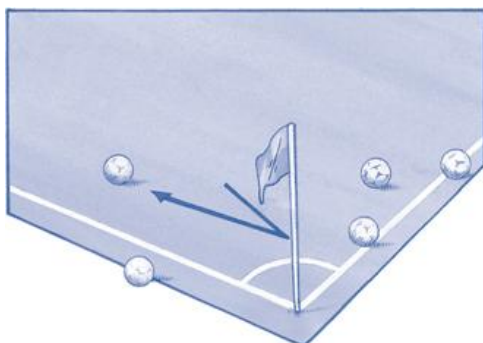
Piłka jest poza grą, gdy:

- całym obwodem przekroczyła linię bramkową lub linię boczną, zarówno po ziemi (podłożu), jak i w powietrzu,
- gra została przerwana przez sędziego.

Piłka w grze

Piłka jest w grze w każdym pozostałym czasie, włączając sytuacje, gdy:

- odbija się od słupka bramkowego, poprzeczki lub chorągiewki różnej i pozostaje na polu gry,
- odbija się od sędziego lub sędziego asystenta, gdy znajdują się oni na polu gry.



Rycinę przyjąć z poprzedniego wydania

ARTYKUŁ 10 – Jak zdobywa się bramkę

Zdobycie bramki

Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym swoim obwodem przekracza linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i pod poprzeczką, zakładając, że drużyna, która zdobyła bramkę nie naruszyła wcześniej Przepisów Gry.

Drużyna wygrywająca

Drużyna, która zdobyła większą liczbę bramek podczas zawodów jest zwycięzcą. Jeżeli obie drużyny zdobyły równą liczbę bramek lub nie zdobyły żadnej bramki, zawody są nierozstrzygnięte.

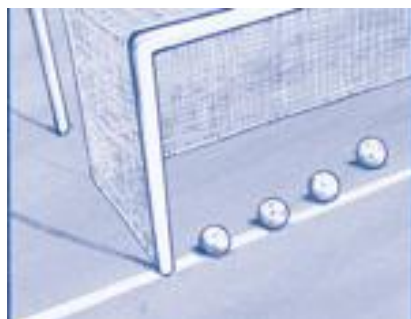
Regulaminy rozgrywek

Jeżeli regulamin rozgrywek przewiduje wyłonienie zwycięskiej drużyny w jednym meczu, lub meczu i rewanżu, które nie dały rozstrzygnięcia, dozwolone są jedynie następujące procedury, zaaprobowane przez International F.A.Board:

- zasada „bramek na wyjeździe”,
- dogrywka,
- rzuty z punktu karnego.

Technologia goal-line (GLT)

System GLT może być używany w celu weryfikacji czy bramka została zdobyta, tym samym wspierając decyzję sędziego. Użycie GLT musi być ujęte w odpowiednich regulaminach rozgrywek.



Rycinę przyjąć z poprzedniego wydania

ARTYKUŁ 11 – Spalony

Pozycja spalona

Przebywanie na pozycji spalonej nie jest przewinieniem samym w sobie.

Zawodnik jest na pozycji spalonej, jeżeli:

- znajduje się bliżej linii bramkowej przeciwników niż zarówno piłka jak i przedostatni zawodnik drużyny przeciwnej.

Zawodnik nie jest na pozycji spalonej, jeżeli:

- znajduje się na własnej połowie pola gry, lub
- znajduje się na równi z przedostatnim zawodnikiem drużyny przeciwnej lub
- znajduje się na równi z dwoma ostatnimi zawodnikami drużyny przeciwnej

Spalony

Zawodnik, który przebywa na pozycji spalonej, może być ukarany jedynie wtedy, gdy w momencie dotknięcia bądź zagrania piłki przez współpartnera, zdaniem sędziego jest aktywny w grze poprzez:

- branie udziału w grze lub
- przeszkadzanie przeciwnikowi lub
- odnoszenie korzyści z przebywania na tej pozycji.

Nie ma spalonego

Zawodnik nie jest spalony, gdy otrzymuje piłkę bezpośrednio z:

- rzutu od bramki,
- wrzutu,
- rzutu z rogu.

Naruszenie Przepisów i sankcje karne

Za spalonego sędzia zarządza rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca popełnienia przewinienia, (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego)

ARTYKUŁ 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie karane są następująco:

Rzut wolny bezpośredni

Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełnia jedno z następujących siedmiu przewinień w sposób uznany przez sędziego za nieostrożny, nierozważny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia bądź próbuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje przeciwnika ciałem,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika.
- atakuje przeciwnika nogami

Rzut wolny bezpośredni jest również przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełnia jedno z następujących trzech przewinień:

- zatrzymuje przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- rozmyślnie dotyka piłkę rękoma (oprócz bramkarza we własnym polu karnym).

Rzut wolny bezpośredni wykonuje się z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Rzut karny

Rzut karny zarządza się, jeżeli jedno z powyższych dziesięciu przewinień zostało popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, bez względu na położenie piłki, zakładając, że w momencie dokonania przewinienia była ona w grze.

Rzut wolny pośredni

Rzut wolny pośredni przyznawany jest drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz, we własnym polu karnym, popełnia jedno z następujących czterech przewinień:

- przez czas dłuższy niż 6 sekund kontroluje piłkę w swoich rękach, zanim pozbędzie się jej,
- dotyka rękoma piłki po raz drugi po tym, jak pozbył się jej z rąk i nie dotknęła ona innego zawodnika,
- dotyka rękoma piłki po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- dotyka rękoma piłki po otrzymaniu jej bezpośrednio z wrzutu od współpartnera.

Rzut wolny pośredni jest również przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik, zdaniem sędziego:

- gra w sposób niebezpieczny,
- przeszkadza w poruszaniu się przeciwnikowi,
- przeszkadza bramkarzowi w zwolnieniu piłki z rąk,
- popełnia jakiegokolwiek inne przewinienie nie_wymienione wcześniej w Artykule 12, dla którego sędzia przerwał grę w celu udzielenia winnemu zawodnikowi napomnienia lub wykluczenia z gry.

Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Sankcje dyscyplinarne

Kary indywidualne

Żółta kartka pokazywana jest w celu zakomunikowania, że zawodnik, zawodnik rezerwowy lub zawodnik wymieniony otrzymał napomnienie.

Czerwona kartka pokazywana jest w celu zakomunikowania, że zawodnik, zawodnik rezerwowy lub zawodnik wymieniony został wykluczony z gry.

Żółta bądź czerwona kartka może być pokazana tylko zawodnikowi, zawodnikowi rezerwowemu lub zawodnikowi wymienionemu.

Sędzia ma prawo udzielania kar indywidualnych od momentu wejścia na pole gry, do chwili opuszczenia go po końcowym gwizdku.

Zawodnik, który popełnia przewinienie karane napomnieniem lub wykluczeniem z gry, zarówno na polu gry lub poza nim, w stosunku do przeciwnika, współpartnera, sędziego, sędziego asystenta lub innej osoby, jest karany stosownie do natury popełnianego przewinienia.

Przewinienia karane napomnieniem

Zawodnik musi być napomniany poprzez pokazanie mu żółtej kartki, jeżeli popełnia jakiegokolwiek z siedmiu następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie okazuje niezadowolenie,
- uporczywie narusza Przepisy Gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości od piłki podczas wykonywania rzutu z rogu, rzutu wolnego lub wrzutu,
- wchodzi lub powraca na pole gry bez zgody sędziego,
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego.

Zawodnik rezerwowy lub zawodnik wymieniony musi być napomniany, jeżeli popełnia jakiegokolwiek z trzech następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie okazuje niezadowolenie,
- opóźnia wznowienie gry.

Przewinienia karane wykluczeniem z gry

Zawodnik, zawodnik rezerwowy lub zawodnik wymieniony musi być wykluczony z gry, jeżeli popełnia jakiegokolwiek z siedmiu następujących przewinień:

- popełnia poważny, rażący faul,
- zachowuje się gwałtownie, agresywnie,
- pluje na przeciwnika lub inną osobę,
- pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy zdobycia bramki, zagrywając rozmyślnie piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym),
- pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym,
- używa ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka i (lub) gestów,
- otrzymuje drugie napomnienie w tych samych zawodach.

Zawodnik, zawodnik rezerwowy lub zawodnik wymieniony, który został wykluczony z gry, musi opuścić bezpośrednie otoczenie pola gry oraz strefę techniczną.

ARTYKUŁ 13 – Rzuty wolne

Rodzaje rzutów wolnych

Rzutami wolnymi są zarówno rzuty bezpośrednie, jak i pośrednie.

Rzut wolny bezpośredni

Zdobycie bramki

Jeżeli z rzutu wolnego bezpośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadła do bramki przeciwnika – bramka jest uznana.

Jeżeli z rzutu wolnego bezpośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadła do bramki własnej drużyny – zarządza się rzut z rogu dla drużyny przeciwnej.

Rzut wolny pośredni

Sygnalizacja

Sędzia wskazuje rzut wolny pośredni unosząc ramię nad głową. Utrzymuje on ramię w tej pozycji do czasu, gdy po wykonanym rzucie piłka dotknie innego zawodnika lub wyszła z gry.

Zdobycie bramki

Bramka może być zdobyta jedynie, gdy będąca w grze piłka przed wpadnięciem do bramki dotknie innego zawodnika.

Jeżeli z rzutu wolnego pośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadła do bramki drużyny przeciwnej – zarządza się rzut od bramki.

Jeżeli z rzutu wolnego pośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadła do bramki własnej drużyny – zarządza się rzut z rogu dla drużyny przeciwnej.

Procedura wykonania

Przy wykonywaniu rzutu wolnego piłka musi leżeć nieruchomo w momencie wykonania rzutu, a po wykonaniu rzutu zawodnikowi, który go wykonał, nie wolno jej powtórnie dotknąć, chyba że dotknie ona innego zawodnika.

Miejsce wykonania rzutu wolnego

Rzut wolny z pola karnego

Rzut wolny bezpośredni lub pośredni dla drużyny broniącej:

- wszyscy przeciwnicy pozostają w odległości co najmniej 9,15 m od piłki,
- wszyscy przeciwnicy pozostają poza polem karnym, z którego wykonywany jest rzut, do czasu prawidłowego wprowadzenia piłki do gry,
- piłka została wprowadzona do gry, gdy została kopnięta bezpośrednio poza pole karne,
- rzut wolny zarządzony w polu bramkowym może być wykonany z dowolnego punktu tego pola.

Rzut wolny pośredni dla drużyny atakującej:

- wszyscy przeciwnicy znajdują się w odległości co najmniej 9,15 m od piłki, do czasu wprowadzenia jej do gry, chyba że znajdują się na własnej linii bramkowej pomiędzy słupkami bramkowymi,
- piłka została wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i poruszyła się,

- rzut wolny pośredni zarządzony w polu bramkowym jest wykonany z linii pola bramkowego równoległej do linii bramkowej, w miejscu najbliższym popełnienia przewinienia.

Rzut wolny spoza pola karnego

- wszyscy przeciwnicy znajdują się w odległości co najmniej 9,15 m od piłki, do czasu prawidłowego wprowadzenia jej do gry,
- piłka została wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i poruszyła się,
- rzut wolny wykonuje się z miejsca popełnienia przewinienia lub z miejsca, gdzie była piłka w momencie popełnienia przewinienia (zgodnie z rodzajem przewinienia).

Naruszenie Przepisów i sankcje karne

Jeżeli podczas wykonywania rzutu wolnego, przeciwnik znajduje się bliżej od piłki niż wymagana odległość:

- rzut wolny należy powtórzyć.

Jeżeli rzut wolny wykonywany jest przez drużynę broniącą z własnego pola karnego i piłka nie została kopnięta bezpośrednio poza pole karne:

- rzut wolny należy powtórzyć.

Rzut wolny wykonywany przez zawodnika innego niż bramkarz

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wykonawca rzutu dotyka piłki powtórnie (ale nie rękoma), zanim dotknie innego zawodnika:

- zarządza się wykonanie rzutu wolnego pośredniego dla drużyny przeciwnej z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wykonawca rzutu rozmyślnie dotyka piłkę rękoma, zanim dotknie ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, który zostanie wykonany z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- zarządza się rzut karny, jeżeli wykonawca rzutu dokonał przewinienia we własnym polu karnym.

Rzut wolny wykonywany przez bramkarza

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz dotyka piłkę powtórnie (ale nie rękoma), zanim dotknie ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, który zostanie wykonany z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz rozmyślnie dotyka rękoma piłkę, zanim dotknie ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, jeżeli bramkarz dokonał przewinienia poza własnym polem karnym; rzut wykonany zostanie z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, jeżeli bramkarz dokonał przewinienia we własnym polu karnym; rzut zostanie wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

ARTYKUŁ 14 – Rzut karny

Rzut karny zarządza się przeciwko drużynie, której zawodnik we własnym polu karnym i w czasie gdy piłka jest w grze, popełnia jedno z dziesięciu przewinień, za które zarządza się rzut wolny bezpośredni,

Z rzutu karnego bramka może być zdobyta bezpośrednio.

Dla wykonania rzutu karnego zarządzonego na końcu każdej części zawodów (w tym dogrywki) należy przedłużyć czas gry tej części o czas niezbędny dla wykonania rzutu.

Ustawienie piłki i zawodników

Piłka:

- musi być umieszczona na punkcie karnym.

Zawodnik wykonujący rzut karny:

- musi być odpowiednio zidentyfikowany.

Bramkarz broniący rzutu:

- musi pozostawać na własnej linii bramkowej pomiędzy słupkami bramkowymi, zwrócony twarzą do wykonawcy rzutu, do czasu kopnięcia piłki.

Zawodnicy inni niż wykonawca rzutu muszą zajmować miejsca:

- na polu gry,
- na zewnątrz pola karnego,
- za punktem karnym,
- w odległości co najmniej 9,15 m od punktu karnego.

Procedura wykonania

- po zajęciu przez zawodników pozycji określonych przez niniejszy Artykuł, sędzia daje sygnał na wykonanie rzutu karnego,
- wykonawca rzutu karnego musi kopnąć piłkę do przodu,
- wykonawca nie może zagrać piłki po raz drugi, zanim nie dotknęła ona innego zawodnika,
- piłka została wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i poruszyła się do przodu.

Podczas wykonywania rzutu karnego podczas przepisowego czasu gry lub gdy czas przedłuża się tylko na jego wykonanie, lub przy powtórzeniu rzutu karnego w tej sytuacji – bramka musi być uznana, jeżeli piłka przed przejściem pomiędzy słupkami bramkowymi i pod poprzeczką – dotknęła jednego lub obu słupków bramkowych, poprzeczki lub bramkarza, a także zaistnieją łącznie jakiegokolwiek z tych możliwości.

Sędzia decyduje, kiedy rzut karny został rozstrzygnięty.

Naruszenie Przepisów i sankcje karne

Jeżeli sędzia daje sygnał na wykonanie rzutu karnego i zanim piłka jest w grze, ma miejsce jedna z następujących sytuacji:

Zawodnik wykonujący rzut karny narusza Przepisy Gry:

- sędzia zezwala na wykonanie rzutu,
- jeżeli piłka wpadnie do bramki, rzut powtarza się,
- jeżeli piłka nie wpadnie do bramki, sędzia przerywa grę i nakazuje wznowienie jej rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie broniącej z miejsca popełnienia przewinienia.

Bramkarz narusza Przepisy Gry:

- sędzia zezwala na wykonanie rzutu,
- jeżeli piłka wpadnie do bramki, bramkę uznaje się,
- jeżeli piłka nie wpadnie do bramki, rzut powtarza się.

Współpartner wykonawcy rzutu narusza Przepisy Gry:

- sędzia zezwala na wykonanie rzutu,
- jeżeli piłka wpada do bramki, rzut powtarza się,
- jeżeli piłka nie wpada do bramki, sędzia przerywa grę i nakazuje wznowienie jej rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie broniącej z miejsca popełnienia przewinienia.

Współpartner bramkarza broniącego rzut karny narusza Przepisy Gry:

- sędzia zezwala na wykonanie rzutu,
- jeżeli piłka wpada do bramki, bramkę uznaje się,
- jeżeli piłka nie wpada do bramki, rzut powtarza się.

Zawodnicy obu drużyn naruszają Przepisy Gry

- rzut powtarza się.

Jeżeli po wykonaniu rzutu karnego:

Wykonawca rzutu dotyka piłkę po raz drugi (ale nie rękoma), zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej; rzut wykonuje się z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Wykonawca rzutu rozmyślnie dotyka piłkę ręką, zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, rzut wykonuje się z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Piłka została dotknięta przez działanie z zewnątrz, kiedy poruszała się do przodu:

- rzut powtarza się.

Piłka po odbiciu się w pole gry od bramkarza, poprzeczki lub słupków bramkowych została dotknięta przez działanie z zewnątrz:

- sędzia przerywa grę,
- gra jest wznowiona rzutem sędziowskim w miejscu dotknięcia piłki przez działanie z zewnątrz. Jeżeli gra została przerwana, gdy piłka znajdowała się w polu bramkowym, rzut sędziowski sędzia winien wykonać z linii pola bramkowego, równoległej do linii bramkowej – z miejsca najbliższego temu, gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry.

ARTYKUŁ 15 – Wrzut

Wrzut jest sposobem wznowienia gry.

Wrzut przyznaje się drużynie przeciwnej do zawodnika, który po raz ostatni dotknął piłki, zanim piłka przekroczyła całym obwodem linię boczną zarówno po podłożu, jak i w powietrzu.

Bezpośrednio z wrzutu bramka nie może być zdobyta.

Procedura wykonania

W momencie wykonania wrzutu piłki, wrzucający:

- zwrócony jest twarzą do pola gry,
- ma część każdej stopy na linii bocznej albo na podłożu poza linią boczną,
- trzyma piłkę obiema rękoma,
- wrzuca piłkę zza i nad głową,
- wrzuca piłkę z miejsca, w którym opuściła ona pole gry.

Wszyscy zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości nie mniejszej niż 2 m od miejsca, z którego wykonywany jest wrzut.

Piłka jest w grze, gdy znajdzie się w polu gry.

Po wykonaniu wrzutu, wrzucający nie może dotknąć piłki po raz drugi, zanim nie dotknęła ona innego zawodnika.

Naruszenie Przepisów i sankcje karne

Wrzut wykonany przez zawodnika innego niż bramkarz

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wrzucający dotknie piłki powtórnie (ale nie rękoma), zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej; rzut ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wrzucający rozmyślnie dotyka piłkę ręką, zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, rzut ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- zarządza się rzut karny, jeżeli wrzucający popełni przewinienie we własnym polu karnym.

Wrzut wykonany przez bramkarza

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz dotyka piłkę powtórnie (ale nie rękoma), zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej; rzut ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz rozmyślnie dotyka piłkę ręką, zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej; jeżeli przewinienie zostało popełnione poza polem karnym bramkarza, rzut ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej; jeżeli przewinienie zostało popełnione w polu karnym bramkarza, rzut ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli zawodnik drużyny przeciwnej nieprzepisowo rozprasza uwagę lub przeszkadza wrzucającemu:

- winien być napomniany za niesportowe zachowanie.

Za każde inne naruszenie przepisów tego Artykułu:

- wrzut winien być wykonany przez zawodnika przeciwnej drużyny.

ARTYKUŁ 16 – Rzut od bramki

Rzut od bramki jest sposobem wznowienia gry.

Rzut od bramki przyznaje się, gdy piłka całym obwodem, ostatnio dotknięta przez zawodnika drużyny atakującej przekroczyła linię bramkową, zarówno po podłożu, jak i w powietrzu i nie została zdobyta bramką w sposób opisany w Artykule 10.

Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki jedynie na drużynie przeciwnej.

Procedura wykonania

- Zawodnik drużyny broniącej kopie piłkę ustawioną w dowolnym miejscu pola bramkowego.
- Zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu prawidłowego wprowadzenia piłki do gry.
- Wykonawca nie może zagrać piłki po raz drugi, zanim nie dotknie ona innego zawodnika.
- Piłka została prawidłowo wprowadzona do gry, gdy zagrano ją bezpośrednio poza pole karne.

Naruszenie Przepisów i sankcje karne

Jeżeli piłka nie została zagrana bezpośrednio poza pole karne:

- rzut powtarza się.

Rzut od bramki wykonany przez innego zawodnika niż bramkarz

Jeżeli wprowadzona do gry piłka zostanie dotknięta przez wykonawcę po raz drugi (ale nie rękoma), zanim dotknie ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, który ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli wprowadzona do gry piłka zostanie rozmyślnie dotknięta ręką przez wykonawcę rzutu, zanim dotknie ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, który ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- zarządza się rzut karny, gdy przewinienie popełnione zostało w polu karnym wykonawcy rzutu.

Rzut od bramki wykonany przez bramkarza

Jeżeli wprowadzona do gry piłka zostanie przez bramkarza dotknięta po raz drugi (ale nie rękoma), zanim dotknie ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, który ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz rozmyślnie dotyka ręką piłkę, zanim dotknie ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, jeżeli przewinienie zostało popełnione na zewnątrz pola karnego bramkarza - rzut ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, jeżeli przewinienie zostało popełnione w polu karnym bramkarza - rzut ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Za każde inne naruszenie przepisów tego Artykułu:

- rzut powtarza się.

ARTYKUŁ 17 – Rzut z rogu

Rzut z rogu jest sposobem wznowienia gry.

Rzut z rogu przyznaje się, gdy piłka całym obwodem, ostatnio dotknięta przez zawodnika drużyny broniącej, przeszła linię bramkową, zarówno po podłożu, jak i w powietrzu i nie została zdobyta bramką w sposób opisany w Artykule 10.

Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rzutu z rogu jedynie na drużynie przeciwnej.

Procedura wykonania

- Piłka jest umieszczona w polu rożnym, najbliższym miejsca wyjścia piłki z gry.
- Chorągiewki rożnej nie odchyla się.
- Zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają w odległości co najmniej 9,15 m od łuku pola rożnego, aż do momentu prawidłowego wprowadzenia piłki do gry.
- Piłka musi być kopnięta przez zawodnika drużyny atakującej.
- Piłka została wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i poruszyła się.
- Wykonawca nie może zagrać piłki po raz drugi, zanim nie dotknęła ona innego zawodnika.

Naruszenie Przepisów i sankcje karne

Rzut z rogu wykonany przez innego zawodnika niż bramkarz

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry wykonawca dotyka piłkę po raz drugi (ale nie rękoma), zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, który ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry wykonawca rozmyślnie dotyka ręką piłkę, zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, który ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- zarządza się rzut karny, jeżeli przewinienie zostało dokonane w polu karnym wykonawcy rzutu.

Rzut z rogu wykonany przez bramkarza

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz dotyka piłkę po raz drugi (ale nie rękoma), zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, który ma być wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz rozmyślnie dotyka ręką piłkę, zanim dotknęła ona innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, jeżeli przewinienie zostało popełnione poza polem karnym bramkarza – rzut ma być wykonany z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, jeżeli przewinienie zostało popełnione w polu karnym bramkarza – rzut ma być wykonany z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Za każde inne naruszenie Przepisów Gry:

- rzut powtarza się.

PROCEDURY MAJĄCE NA CELU WYŁONIENIE ZWYCIĘZCY MECZU LUB DWUMECZU

Bramki zdobyte na wyjeździe, dogrywka oraz seria rzutów z punktu karnego, to trzy przyjęte metody mające na celu wyłonienie zwycięskiej drużyny, gdy regulaminy rozgrywek wymagają wskazania wygrywającej drużyny, po zawodach zakończonych remisem.

Bramki zdobyte na wyjeździe

Regulaminy rozgrywek mogą wprowadzać zasadę mającą zastosowanie w wypadku, gdy po dwóch meczach – u siebie i na wyjeździe – wynik jest remisowy; stanowiącą, że gole strzelone na wyjeździe liczą się podwójnie.

Dogrywka

Regulaminy rozgrywek mogą wprowadzać dwa dalsze, równe okresy gry, nie dłuższe jednak niż 15 minut każdy. Mają wtedy zastosowanie postanowienia Artykułu 8.

Rzuty z punktu karnego

Procedura wykonania

- Sędzia wybiera bramkę, na którą będą wykonywane rzuty.
- Sędzia podrzuca monetę i drużyna, której kapitan wygrał losowanie, decyduje o kolejności wykonywania rzutów.
- Sędzia sporządza notatki o wykonywanych rzutach.
- Uwzględniając warunki omówione poniżej, obydwa zespoły wykonują po pięć rzutów.
- Rzuty są wykonywane przez drużyny na zmianę.
- Jeżeli przed wykonaniem pięciu rzutów przez każdą z drużyn, jedna z nich zdobyła większą liczbę bramek niż druga mogłaby uzyskać po wykonaniu pięciu rzutów, zaprzestaje się wykonywania kolejnych rzutów.
- Jeżeli po wykonaniu przez obie drużyny po pięć rzutów, obie drużyny zdobyły tę samą liczbę bramek lub nie zdobyły żadnej bramki, wykonywanie rzutów kontynuuje się w tej samej kolejności, aż do momentu, gdy jedna z drużyn uzyska jedną bramkę więcej niż drużyna przeciwna, przy równej liczbie wykonanych rzutów.
- Bramkarz, który doznał kontuzji podczas wykonywania rzutów z punktu karnego i jest niezdolny do kontynuowania gry na swojej pozycji (jako bramkarz) może być wymieniony przez zgłoszonego zawodnika rezerwowego – zakładając, że jego drużyna nie wykorzystwała przysługującego jej limitu wymian zawodników, przewidzianego regulaminem rozgrywek.
- Za wyjątkiem poprzedniego przypadku, jedynie zawodnicy, którzy są na polu gry w chwili zakończenia zawodów, włączając czas dogrywki – o ile taka jest przewidziana – są dopuszczeni do wykonywania rzutów z punktu karnego.
- Każdy rzut jest wykonywany przez innego zawodnika i wszyscy uprawnieni do wykonywania rzutów zawodnicy muszą wykonać rzut, zanim jakkolwiek zawodnik wykona rzut po raz drugi.
- Wszyscy uprawnieni do wykonywania rzutów zawodnicy mogą zamienić się funkcją z bramkarzem w każdej chwili podczas wykonywania rzutów z punktu karnego.
- Jedynie zawodnikom uprawnionym do wykonywania rzutów i sędziom zezwala się na pozostawanie na polu gry podczas wykonywania rzutów z punktu karnego.
- Wszyscy zawodnicy, oprócz wykonawcy rzutu karnego i dwóch bramkarzy, muszą pozostawać w kole środkowym.
- Bramkarz, którego współpartner wykonuje rzut z punktu karnego, musi pozostawać na polu gry, poza polem karnym, na którym wykonywane są rzuty, w miejscu, w którym linia bramkowa dochodzi do linii pola karnego.
- Jeżeli nie ustalono inaczej, podczas wykonywania rzutów z punktu karnego mają zastosowanie odnośnie Przepisy Gry w Piłkę Nożną i rozstrzygnięcia International F.A. Board.
- Jeżeli drużyna kończy zawody z większą liczbą zawodników niż ich przeciwnicy, powinna przed rozpoczęciem wykonywania rzutów zredukować liczbę zawodników tak, aby zrównać ją z liczbą zawodników drużyny przeciwnej oraz poinformować sędziego o personaliach i numerze każdego zawodnika wyłączonego z dalszej rywalizacji. Odpowiedzialność ta ciąży na kapitanie drużyny. Żaden zawodnik w taki sposób wyłączony nie może uczestniczyć w rzutach z punktu karnego.

- Przed rozpoczęciem wykonywania rzutów z punktu karnego sędzia musi się upewnić, że równa liczba zawodników z każdej z drużyn pozostaje w kole środkowym – tylko ci zawodnicy mogą wykonywać rzuty.



Wykonywanie rzutów z punktu karnego w celu wyłonienia zwycięzcy zawodów -ryciny

wszyscy pozostali zawodnicy znajdują się w kole środkowym

osobom towarzyszącym drużynom nie wolno przebywać na polu gry

wykonawca rzutu karnego

sędzia

bramkarz – współpartner wykonawcy rzutu karnego

sędzia asystent

STREFA TECHNICZNA



Strefa techniczna odnosi się do zawodów rozgrywanych na stadionach z wyznaczonym obszarem miejsc siedzących dla obsługi technicznej i zawodników rezerwowych, jak opisano poniżej.

W zależności od stadionu strefy techniczne mogą różnić się wielkością i usytuowaniem.

Przy wyznaczaniu strefy technicznej należy brać pod uwagę następujące ogólne wytyczne:

- Linia strefy technicznej przebiega w odległości 1 m z każdej strony obszaru miejsc siedzących oraz w kierunku pola gry maksymalnie na odległość 1 m od linii bocznej.
- Strefa techniczna winna być oznaczona.
- Liczba osób uprawnionych do zajmowania miejsc w strefie technicznej jest określana przez regulaminy rozgrywek.
- Osoby przebywające w strefie technicznej muszą być zidentyfikowane przed rozpoczęciem zawodów zgodnie z regulaminami rozgrywek.
- Tylko jedna osoba w danej chwili jest upoważniona do przekazywania wskazówek taktycznych ze strefy technicznej.
- Trener i inne osoby towarzyszące drużynie muszą pozostawać w granicach strefy technicznej, z wyjątkiem szczególnych okoliczności, np. wejścia masażysty lub lekarza na pole gry, za zgodą sędziego, by ocenić rozmiary kontuzji zawodnika.
- Trener i inne osoby pozostające w granicach strefy technicznej muszą zachowywać się w sposób odpowiedzialny.

SĘDZIA TECHNICZNY ORAZ REZERWOWY SĘDZIA ASYSTENT

Sędzia techniczny może być wyznaczany zgodnie z regulaminami rozgrywek. Jeśli którykolwiek z trzech sędziów nie może kontynuować pełnienia swoich obowiązków, zastępuje go sędzia techniczny, chyba że delegowano rezerwowego sędziego asystenta.

Obowiązkiem sędziego technicznego jest pomoc sędziemu przez cały czas.

Stosownie do ustaleń organizatora rozgrywek, dokonanych przed ich rozpoczęciem, gdy sędzia nie jest w stanie kontynuować swojej funkcji, sędzia techniczny przejmuje obowiązki sędziego zawodów lub sędziego asystenta nr 1 (jeżeli ten sędzia asystent przejmuje obowiązki sędziego zawodów).

Sędzia techniczny:

- Pomaga w administracyjnych obowiązkach przed, w trakcie i po zakończonych zawodach, w zakresie wymaganym przez sędziego.
- Jest odpowiedzialny za pomoc w procedurze wymian zawodników podczas zawodów.
- Sprawdza ubiór (wyposażenie) zawodników rezerwowych przed ich wejściem na pole gry. Jeżeli ich ubiór nie spełnia wymogów Przepisów Gry, informuje o tym sędziego.
- Kontroluje piłki zapasowe, w przypadku gdy są wymagane. Jeżeli piłka meczowa musi być wymieniona podczas zawodów, dostarcza on inną piłkę na polecenie sędziego, w ten sposób minimalizując stratę czasu.
- Pomaga sędziemu w kontroli zawodów zgodnie z Przepisami Gry. Nadal jednak tylko sędzia posiada władzę rozstrzygnięcia we wszystkich zdarzeniach związanych z grą.
- Po zakończonych zawodach musi przedłożyć do odpowiednich władz sprawozdanie informujące o niewłaściwym zachowaniu lub innym incydencie, który wydarzył się poza widocznością sędziego i sędziów asystentów. Sędzia techniczny musi poinformować sędziego i sędziów asystentów o sporządzonym sprawozdaniu.
- Informuje sędziego o nieodpowiednim zachowaniu osób upoważnionych do przebywania w strefie technicznej.
- Rezerwowy sędzia asystent może również być wyznaczony zgodnie z regulaminem rozgrywek. Jego jedynym zadaniem jest zastąpienie sędziego asystenta, który nie może kontynuować pełnienia swoich obowiązków lub zastąpienie sędziego technicznego, w zależności od sytuacji.

DODATKOWI SĘDZIOWIE ASYSTENCI

Dodatkowi sędziowie asystenci mogą zostać wyznaczeni zgodnie z regulaminem rozgrywek. Muszą być oni czynnymi sędziami z możliwie najwyższej klasy rozgrywkowej.

Regulaminy rozgrywek muszą określać procedurę postępowania w przypadku niezdolności sędziego do kontynuowania prowadzenia zawodów oraz czy:

- sędzia techniczny przejmuje obowiązki sędziego, lub
- pierwszy dodatkowy sędzia asystent przejmuje obowiązki sędziego, a sędzia techniczny staje się dodatkowym sędzią asystentem.

Obowiązki

Wyznaczeni dodatkowi sędziowie asystenci zależnie od decyzji sędziego mają sygnalizować:

- kiedy piłka całym swoim obwodem opuści pole gry przez linię bramkową,
- której drużynie przysługuje prawo do wznowienia gry rzutem z rogu lub rzutem od bramki,
- kiedy miało miejsce niewłaściwe postępowanie lub wydarzył się inny incydent, którego sędzia nie widział,
- gdy przewinienia zostały popełnione, a dodatkowy sędzia asystent był w stanie lepiej to zobaczyć niż sędzia, szczególnie wewnątrz pola karnego,
- czy przy rzutach karnych bramkarz opuścił linię bramkową, zanim piłka została zagrana oraz czy piłka przekroczyła linię.

Pomoc

Dodatkowi sędziowie asystenci pomagają również sędziemu w kontroli zawodów w zgodzie z Przepisami Gry, jednak ostateczna decyzja zawsze będzie podejmowana przez sędziego.

W przypadku niewłaściwej ingerencji lub nieodpowiedniego zachowania sędziego zwolni z pełnienia obowiązków dodatkowego sędziego asystenta oraz sporządzi raport do odpowiednich władz.